

Tělesa, logická hra

texty z kartiček

1. Do sestavy doplň těleso, jehož tvar a barva se v ní ještě nevyskytuje.
2. Co mají tato tělesa společného?
3. Na tečkovanou kostku polož takové těleso, aby výsledná soustava obsahovala 4 různé tvary a 4 různé podkladové barvy.
4. Doplň další tři tělesa směrem nahoru tak, aby byla sestava těles středově souměrná (vzhledem k tvaru).
5. Vyjmenuj vlastnosti, které mají společné dvě nebo více vyobrazených těles.
6. Co myslíš, bude sestava stát, když bude vespod koule?
7. Co mají všechna tělesa společného?
8. Doplň do sestavy těleso, které v ní chybí (vzhledem k tvaru a barvě zároveň).
9. Jedno těleso v sestavě má vlastnost, kterou ostatní tělesa nemají. Přidej mu do sestavy partnera.
10. Uspořádej sestavu tak, aby se tělesa se stejnými vlastnostmi vzájemně nedotýkala.
11. Z 5 vyobrazených těles slož sestavu, která nebude mít v třetím sloupci na vrcholu pyramidu.
12. Ze všech vyobrazených těles postav věž.
13. Uspořádej sestavu tak, aby se všechna tělesa se čtvercovou základnou nacházela ve spodní řadě.
14. Uspořádej sestavu tak, aby se všechny koule nacházely ve spodní řadě. Co myslíš, bude sestava stabilní se všemi koulemi v horní řadě?
15. Jak se změní sestava těles, jestliže každé těleso jednou otočíme?
16. Jestliže je sloupec těles vyobrazený vlevo osou souměrnosti, co musíš změnit a jaká tělesa musíš přidat, aby byla sestava symetrická?
17. Tělesa v prvním sloupci mají jednu společnou vlastnost a tělesa v druhém sloupci mají jinou společnou vlastnost. Přidej do sloupců nepoužitá tělesa tak, abys rozšířil počet společných vlastností pro každý sloupec.
18. Postav věž minimálně z 5 těles z vyobrazené sestavy. Kostka musí být na vrcholu věže.
19. Doplň do sestavy také nepoužitá tělesa, aby byla zachována logická řada vlastností.
20. Doplň do sestavy dvě tělesa tak, aby byly v každém sloupci zastoupeny všechny barvy.
21. Bude sestava stát i tehdy, když otočíš tělesa v tvaru X jiným směrem?
22. Přestavěj sestavu tak, aby se pyramida nacházela ve spodní řadě.
23. Přemísti tělesa ze spodní řady do horní a z horní do dolní tak, aby sestava zůstala stabilní.
24. Ve vyobrazené sestavě se nenacházejí koule. Kam je uložíš, aby byla sestava vyšší a ne širší?
25. Přemísti tělesa tak, aby vznikla symetrická sestava.
26. Přemísti tělesa tak, aby zůstala zachována sestava 2 x 3 a tělesa v jednotlivých sloupcích měla alespoň jednu společnou vlastnost.
27. Změň sestavu tak, aby tělesa, která se vzájemně dotýkají, neměla společné vlastnosti.
28. Přemísti tělesa tak, aby byla druhá řada složena jen z oranžových těles.
29. Odeber jedno těleso (kromě pyramid) a postav věž.
30. Přemísti celou soustavu o 90° ve směru hodinových ručiček.
31. Přidej do horní řady takové těleso, aby měla každá řada svou společnou vlastnost. Přemísti tělesa tak, aby měl každý sloupec společnou vlastnost.
32. Přemísti tělesa tak, aby se ve spodní řadě nacházela jen vzorovaná tělesa.
33. Přemísti tělesa do 3 sloupců tak, aby tělesa měla v každém sloupci jednu odlišnou vlastnost.
34. Přemísti tělesa do 3 sloupců tak, aby tělesa měla v každém sloupci jednu odlišnou vlastnost.
35. Umísti obě tělesa z krajního sloupce vlevo na jiné místo v sestavě.
36. Pomocí vyobrazených těles vytvoř vzor – logickou řadu (na základě vlastnosti, barvy, tvaru atd.). Potom tělesa přesouvej tak, aby vznikla sestava s třemi sloupci, které mají společnou vlastnost.
37. Přemísti tělesa tak, aby každý sloupec obsahoval tělesa stejné barvy.
38. Z vyobrazených těles sestav dvě věže. Každá věž musí obsahovat 5 těles a na vrcholu musí mít pyramidu.
39. Přemísti tělesa a vytvoř dvě věže, které budou mít přibližně stejnou výšku.
40. Změň vyobrazenou soustavu tak, aby měla jen 3 sloupce.