

Super sada na třídění

Počítání a třídění



Super sada na třídění je navržena tak, aby seznámila děti se základními matematickými pojmy, jako je počítání, třídění a párování. Příručka nabízí různé aktivity, které formou hry naučí děti rozlišovat barvy a čísla a počítat. Děti se budou bavit i při porovnávání tvarů jednotlivých předmětů. Nejdřív jim poskytněte dostatek času, aby si pohrály s jednotlivými předměty a seznámily se s jejich tvarem a barvou. Potom s nimi vyzkoušejte doporučené aktivity. Nechte děti vymýšlet a hrát vlastní hry! Možnosti jsou neomezené!

 **UPOZORNĚNÍ**

RIZIKO UDUŠENÍ

Výrobek obsahuje malé části.

Nevhodné pro děti do 3 let.



Aktivity

ZAP!

Koncept: Rozpoznávání čísel a počítání

Co budete potřebovat: Kostku a předměty na počítání

Postup: Každý hráč si zvolí jeden předmět a hraje s ním celou hru. První hráč hodí kostkou, aby zjistil svoje „ZAP“ číslo. Když padne číslo šest, musí vypočítat šest zvolených předmětů, přičemž číslo šest nahradí slovem „ZAP“.

Například: „1, 2, 3, 4, 5, ZAP“. Když neřekne „ZAP“ na správném místě, musí vrátit všech šest předmětů zpět. Další hráč hází kostkou, aby zjistil svoje „ZAP“ číslo. Hra pokračuje, dokud si to všechny děti nevyzkoušejí..

Počítat a seřadit

Koncept: Počítání

Co budete potřebovat: Misky na třídění a plastové žetony

Postup: Položte misky na třídění na stůl.

Řekněte číslo, například „pět“. Dítě má za úkol vložit do každé misky přesně pět žetonů, přičemž je musí nahlas počítat. Opakováním dítě získá potřebnou praxi v počítání. Aktivitu můžete vyzkoušet s různými předměty.



Párování

Koncept: Počítání, odpovídající slova a předměty

Co budete potřebovat: Indexové karty, spinner s čísly, všechny předměty na počítání

Postup: Na jednotlivé indexové karty napište postupně slova, spony, ovoce, vzorové bloky, dinosaury, žetony, vozidla

a hospodářská zvířata. Rozložte karty na stůl a ke každé z nich přiložte jeden vzorový předmět. První hráč zatočí číselným spinnerem, vybere jednu z karet a na kartu položí přesně tolik zadaných předmětů, kolik si vytočil. Hra pokračuje, dokud si ji nevyzkoušejí všechny děti.



Na správném místě

Koncept: Třídění a klasifikace, seznamování dětí s předměty

Co budete potřebovat: Podnos na třídění a všechny předměty na počítání

Postup: Na stůl položte prázdný podnos na třídění. Předměty na počítání smíchejte dohromady. Do každého otvoru na podnosu vložte po jednom vzorovém předmětu. Děti následně třídí předměty, dokud nebudou všechny ve správném otvoru.



Všechno do sebe zapadá

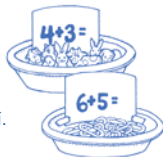
Koncept: Jednoduché sčítání, rozeznávání čísel a počítání

Co budete potřebovat: Misky na třídění, malé karty s příklady na sčítání, předměty na počítání

Postup: Do každé misky vložte kartičku s příkladem na sčítání.

Děti si zvolí typ předmětu, například hospodářská zvířata.

Požádejte dítě, aby přečetlo první číslo a vložilo do misky přesně tolik hospodářských zvířat. Další přečte druhé číslo a vloží do misky zadaný počet hospodářských zvířat. Nakonec dítě spočítá všechna zvířata v misce, a tím zároveň vypočítá i jednoduchý příklad na sčítání.



Vyrob vlak

Koncept: Víc nebo míň

Co budete potřebovat: Spinner s barvami a spony

Postup: Každý hráč si zvolí barvu svého vlaku. Zatočte spinnerem a hráč, který má příslušnou barvu, si může ke svému vlaku připojit jednu sponu.

Občas hru zastavte a společně s dětmi porovnejte délku vlaků. Zeptejte se děti: Který vlak má nejvíc spon? Který vlak jich má nejmíň? Kolik spon tvoří zelený vlak?



Sbíráme ovoce

Koncept: Rozpoznávání čísel a počítání

Co budete potřebovat: Spinner s čísly a ovoce

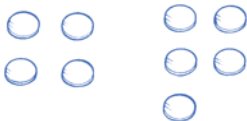
Postup: Smíchejte všechno ovoce dohromady. Děti střídavě točí spinnerem a berou si odpovídající množství ovoce. Když je všechno ovoce rozebráno, hra končí. Vyhrává hráč s největším množstvím ovoce.

Sudá a lichá

Koncept: Sudá a lichá čísla

Co budete potřebovat: Spinner s čísly a barevné předměty

Postup: První dítě zatočí spinnerem a vybere přesně tolik předmětů, jaké číslo vytočilo. Potom předměty rozdělí do dvou řad. Pokud mají řady stejný počet předmětů, znamená to, že vytočené číslo je sudé. Jestliže je v jedné řadě jeden předmět navíc, vytočené číslo je liché. Zeptejte se dítěte, zda je číslo sudé nebo liché.



Vítěz bere vše

Koncept: Víc nebo méně a počítání

Co budete potřebovat: Spinner s čísly a dinosaury

Postup: Hru hrají dvě děti. Pokud by bylo hráčů víc, musí jich být sudý počet. První hráč zatočí spinnerem a vezme si určený počet dinosaurů. Druhý hráč postupuje stejně. Hráči si porovnají počet dinosaurů. Ten, který jich má víc, vezme si dinosaury protihráče. Hra pokračuje, dokud nezmizí všichni dinosaury.



Od 1 do 10 a zpět

Koncept: Počítání do desíti

Co budete potřebovat:

Kostku a dopravní prostředky

Postup: Smíchejte všechny dopravní prostředky dohromady. Hráči střídavě házejí kostkou a pokaždé si vezmou tolik předmětů, jaké číslo jim padlo. V okamžiku, kdy má hráč deset vozidel, začne z nich odebírat. Pokaždé vrátí na hromadu tolik předmětů, jaké číslo mu padlo. Hra končí, když už hráči nemají žádná vozidla.

Variace: Hrajte hru naopak. Každý hráč dostane deset vozidel a začne z nich odebírat.



Dinosauří rodina

Koncept: Barvy a řešení problémů

Co budete potřebovat: Spinner s barvami a dinosaury

Postup: Každý hráč si zvolí jeden druh dinosaura. První hráč zatočí spinnerem s barvami a vezme si jednoho dinosaura vytočené barvy. Další hráč udělá totéž. Cílem hry je vytvořit celou rodinu s jedním druhem dinosaurů každé barvy. Když si hráč vytočí červenou barvu a má už červeného dinosaura, jedno kolo čeká. Hráči musí neustále počítat, kolik dinosaurů mají a kolik jich ještě potřebují. Budou se muset rozhodnout, kterou barvu nebo barvy ještě potřebují. Hra pokračuje tak dlouho, dokud každý hráč nevytvoří svou dinosauří rodinu.

Zvířecí vzory

Koncept: Vytváření vzorů

Co budete potřebovat: Hospodářská zvířata

Postup: Vezměte několik hospodářských zvířat a složte je na stole do zajímavého vzoru. Úkolem dětí bude vzor zopakovat. Potom vyzvěte postupně každé dítě, aby vytvořilo svůj vlastní vzor, ostatní děti ho musí zopakovat.



Toč a počítej

Koncept: Sčítání, rozeznávání čísel, tvarů a počítání

Co budete potřebovat: Geometrické tvary a spinnery s čísly a tvary

Postup: Hráč točí spinnerem s čísly

a následně spinnerem s tvary –

takže má určeno jedno číslo

a jeden tvar (například číslo

pět a trojúhelník). Dítě si vezme pět trojúhelníků. Potom opět točí

spinnerem (např. číslo 2 a šestiúhelník). Vezme si dva šestiúhelníky.

Nakonec musí spočítat všechny objekty, aby zjistilo, kolik je $5 + 2$.





STIEFEL EURO CART s.r.o.

Smetanovo nábřeží 454/6

682 01 Vyškov

tel.: 517 348 083

fax: 517 346 283

[http: www.stiefel-eurocart.cz](http://www.stiefel-eurocart.cz)

e-mail: stiefel@stiefel-eurocart.cz

IČO: CZ63996341

DIČ: SK2020315341

Zap. u KS v Brně, odd.C, vl.č.30027