

Poskládej slova

Návod k použití



Obsah balení

- 60 kostek s písmeny (po 12 kostkách v 5 barvách)
- 2 kostky s čísly
- 1 úložný pytlíček




Nevhodné
pro děti
do 3 let

Cíl hry

Získat co nejvíc bodů skládáním slov.

Všeobecná pravidla

Složená slova musí být spisovná. Hráči skládají slova z písmen na vrchní straně kostek. Povolena jsou i vlastní jména, plurály nebo vyčasovaná slovesa. Otazník  je žolík a může v složeném slově nahrazovat libovolné chybějící písmeno. Získané body si hráči zapisují na papír: vyhraná hra = 1 bod.

Nejdelší slovo

Do pytlíku vložte všechny kostky s písmeny. Kostky s čísly dejte stranou. Každý hráč si vybere z pytlíku 12 kostek a položí je před sebe. Hráči postupně házejí jednou z kostek, aby určili začáteční písmeno slova, které budou skládat. Potom najednou hodí zbývajících 11 kostkami. Z písmen, která padla, musí složit co nejdelší slovo. Kostkami však nesmějí hýbat! Slovo si skládají jen v myslí. Kdo vytvoří slovo jako první, vyhrává.

- Hráč, který si myslí, že vytvořil nejdelší možné slovo, zakřičí **Bláznivá slova** a oznámí počet písmen, která tvoří jeho slovo. Když je slovo nesprávné, ztrácí bod. Kolo končí pro všechny hráče. Pokud je slovo správné, bod získává.
- Pokud je jeho slovo správné, ale druhý hráč vytvoří ještě delší správné slovo, vyhrává dané kolo druhý hráč.
- Když dva hráči zakřičí současně a uvedou stejný počet písmen, nastává mezi nimi rovnost. Oba nahlas vysloví svoje slovo. Kdo vytvoří delší slovo, vyhrává.

A opět slova

Do pytlíku vložte všechny kostky s písmeny. Na stole nechte kostku s čísly 1 až 3. Kostku s čísly 1 až 6 dejte stranou. Každý hráč si vytáhne z pytlíku 12 kostek a bez otáčení je položí přímo před sebe. Nejmladší hráč hodí kostkou s čísly. Když padne číslo 1, hází znovu (hraje se jen s čísly 2 a 3).

Hráči musí co nejrychleji složit 2 (3) samostatná slova, ale nesmějí kostky otáčet. Když některý z hráčů slova vytvoří, zvolá **Bláznivá slova**. Jestliže však je třeba i jen jedno slovo nesprávné, hráč ztrácí 1 bod. Vítězem se stává ten hráč, který použije při tvorbě slov co nejvíc kostek.

Propletená slova

Do pytlíku vložte všechny kostky s písmeny. Kostky s čísly dejte stranou. Každý hráč si vytáhne 12 kostek a bez otáčení je položí přímo před sebe. Úlohou hráčů je vytvořit co nejvíc propletených slov z vytažených kostek. *Například: 2 slova mohou mít společné jedno písmeno.*

V případě potřeby hráči tahají z pytlíku ostatní kostky, dokud všechny nevyberou, nebo dokud někdo nezvolá **Bláznivá slova**.

- První, kdo slova vytvoří, zvolá **Bláznivá slova**. Má-li všechna slova správná, získává bod. Má-li však i jen jedno slovo nesprávné, bod ztrácí. Kolo končí pro všechny.
- Pokud zůstanou kostky všem hráčům, vyhrává a získává bod ten, kdo jich má nejmíň.

Rozhoduje počet písmen

Do pytlíku vložte všechny kostky s písmeny. Na stole nechte obě kostky s čísly. Každý hráč si vytáhne 12 kostek. Jeden z hráčů hodí najednou obě kostky s čísly. Součet čísel na kostkách určuje počet písmen, který musí mít vytvořené slovo. *Například: Je-li součet čísel na kostkách 4, musí hráči vytvořit slovo ze 4 písmen (máma, věta, květ atd.).*

Potom všichni hráči najednou hodí svými 12 kostkami. Z písmen, která jim padnou, musí vytvořit slovo s daným počtem písmen. Hráč, který slovo vytvoří první, zvolá **Bláznivá slova**. Když je slovo správné, získává bod, pokud ne, hra pokračuje, dokud se nenajde vítěz. Pokud nedokážete z písmen, která padla, vytvořit slovo, nic se neděje, hrajte další kolo.

Možnost pro nejmenší: Použijte jen kostku s čísly od 1 do 6.

Hledej a tvoř!

Každý hráč si zvolí barvu a vybere 12 kostek s písmeny v dané barvě. Zbývající kostky s písmeny vložte do pytlíku. Kostky s čísly dejte stranou. Všichni hráči hodí najednou svoje kostky doprostřed stolu. Potom jeden z hráčů vysloví libovolné slovo. *Například: DORT.*

Úlohou hráčů je najít správná písmena a vytvořit slovo DORT v co nejkratším čase. Hráči postupně berou kostky ze stolu (bez ohledu na barvu, nesmějí je však otáčet).

V případě, že mezi kostkami na stole nejsou potřebná písmena, hráči tahají zbývající kostky z pytlíku.

Pozor! Můžou brát jen kostky v barvě, kterou si zvolili na začátku. První, kdo složí slovo DORT, zvolá **Bláznivá slova**. Vyhrává kolo a získává bod. Je-li slovo nesprávně složené, hráč ztrácí bod a kolo pokračuje, pokud se nenajde vítěz.

Barvy


K vybranému slovu z předcházející hry přidejte jednu z barev kostek.

Například: RŮŽOVÝ DORT. Hráči musí při skládání slova DORT použít minimálně 2 růžové kostky.

Kde jsou samohlásky?

Každý hráč si zvolí barvu a položí před sebe 12 kostek s písmeny v dané barvě. Kostky s čísly dejte stranou. Cílem hry je sbírat jen samohlásky (a, e, i, o, u, y).

Nejdřív si hráči ze svých kostek odloží stranou kostky se samohláskami. Potom házejí zbývajícimi kostkami, dokud jim nepadnou samohlásky.

Pozor! V této hře hráči nemůžou využít žolík . Když jim padne žolík, házejí znovu.

První hráč, který získá 12 samohlásek, zvolá **Bláznivá slova** a stává se vítězem hry.

Tanec samohlásek

Každý hráč si zvolí barvu a položí před sebe 12 kostek s písmeny v dané barvě. Kostky s čísly dejte stranou. Všichni hráči hodí svoje kostky doprostřed stolu. Na povel začnou hráči co nejrychleji vytahovat mezi kostkami na stole kostky se samohláskami, a to bez ohledu na barvu. V této hře můžou použít i kostky svých soupeřů! V tom spočívá ta zábava.

Když už na stole nejsou žádné samohlásky, házejí hráči zbývajícimi kostkami, dokud jim nepadnou samohlásky. Pozor! Můžou házet jen kostkou té barvy, kterou si zvolili na začátku.

Hra končí, když na stole nezůstala ani jedna kostka. Hráči si spočítají kostky. Ten, kdo jich má nejvíc, vyhrává a získává bod.

Souhlásky

Každý hráč si zvolí barvu a položí před sebe 12 kostek s písmeny v dané barvě. Nejstarší hráč hodí kostkou s čísly 1 až 3, která určí počet souhlásek v skládaném slově. Všichni hráči hodí najednou svoje kostky doprostřed stolu. Na povel začnou co nejrychleji vytahovat z kostek na stole kostky, a to bez ohledu na barvu. Kostky nesmějí obracet (horní strana kostky zůstává nezměněná)! Hra se přeruší, když někdo zvolá **Bláznivá slova**. Je-li slovo správné, hráč získá 1 bod, jinak hra pokračuje, dokud se nenajde vítěz.

Nejmenší pomáhají tvořit slova starším hráčům.


Souhlásky pro všechny

Každý hráč si zvolí barvu a položí před sebe 12 kostek s písmeny v dané barvě. Nejstarší hráč hodí kostkou s čísly 1 až 3, která určí počet souhlásek v skládaném slově. Všichni hráči hodi najednou svoje kostky doprostřed stolu. Na povel začnou co nejrychleji vytahovat z kostek na stole kostky, a to bez ohledu na barvu. Kostky nesmějí obracet (horní strana kostky zůstává nezměněná)!

Hra se přerušuje, když někdo zvolá **Bláznivá slova**. Je-li slovo správné, hráč získá 1 bod, jinak hra pokračuje, dokud se nenajde vítěz.

Varianty bodování

Za výhru v jednom kole získává vítěz 1 bod a za prohru ztrácí 1 bod. Hráči si však mohou zvolit i jiné způsoby bodování. Mohou například použít kostky s čísly, jejichž pomocí si určí, kolik bodů hráč získá nebo ztratí v dané hře. Anebo počet bodů určí počet písmen v skládaném slově. Například, jestliže se ve hře **Nejdelší slovo** skládá vítězné slovo ze 6 písmen, vítěz získá 6 bodů. Když je jeho slovo nesprávné, ztratí 6 bodů.

Žolík  se sice používá jako náhrada za chybějící písmeno, hráč však za něj bod nemůže získat ani ztratit.



STIEFEL EURO CART s.r.o.

Smetanovo nábřeží 454/6

682 01 Vyškov

tel.: 517 348 083

[http: www.stiefel-eurocart.cz](http://www.stiefel-eurocart.cz)

e-mail: stiefel@stiefel-eurocart.cz

IČO: CZ63996341

DIČ: SK2020315341

Zap. u KS v Brně, odd. C, vl.č.30027