

LER 1047

Chytré házení

Návod na hry



Obsah balení:

- 12 sáčků s čísly na házení
- 1 hrací tabule (4 různé hrací plochy 60 x 50 mm)

Tabule obsahuje 4 hrací plochy. První představuje čísla, druhá tvary a třetí barvy. Poslední čtvrtá (čistá) je určena na vytvoření vlastní hry. Pomocí samolepek nebo pásky si můžete podle vlastního uvážení označit každý otvor například písmenem, slovem nebo obrázkem.

Nevhodné
pro děti
do 3 let.



Příprava

- Z přepravního obalu vyndejte sáčky s čísly na házení.
- Zvolte si hru a umístěte tabuli hrací plochou před sebe.
- Spojte suché zipy a postavte tabuli do vzpřímené polohy.
- Umístěte tabuli do dostatečné vzdálenosti (aspoň 60 cm) a vyznačte čáru, odkud budou děti házet.

Hra 1 – Vytváření čísla

1. Tabuli položte číselnou stranou nahoru.
2. Každý hráč si vezme tři sáčky.
3. Házejte sáčky po jednom do otvorů na hrací ploše.
4. Po vhození sáčku do otvoru musí hráč říct číslo, které trefil.
5. Každý hráč získává bod za správné pojmenování čísla, které trefil. Hráč hází třikrát za sebou.
6. Po třech hodech nastupuje další hráč.
7. Hra končí, když jeden z hráčů dosáhne 10 bodů.

Varianta: Hráč po vhození sáčků do otvoru spočítá čísla na sáčcích. Po skončení kola se porovnají výsledky a hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává. Hra pokračuje, dokud jeden hráč nevyhraje všechna tři kola.

Hra 2 – Sčítání

1. Tabuli položte číselnou stranou nahoru.
2. Pověřte jednoho hráče zapisováním bodů.
3. Hra má čtyři kola.
4. V jednotlivých kolech házejí hráči následující sáčky:
 - a. V prvním kole: sáčky s čísly 1–3
 - b. V druhém kole: sáčky s čísly 4–6
 - c. V třetím kole: sáčky s čísly 7–9
 - d. Ve čtvrtém kole: sáčky s čísly 10–12
5. V příslušném kole použijte sáčky se správnými čísly. Sáčky házejte po jednom do libovolného otvoru na hrací ploše.

6. Sčítejte hodnotu sáčků a otvorů, do kterých spadly. Když spadne víc sáčků do jednoho otvoru, započítává se sáček s nejnižší hodnotou.
7. Po sečení bodů žák vybere sáčky z otvorů a odevzdá je dalšímu hráči v pořadí.
8. Vyhrává hráč, který dosáhl nejvyšší počet bodů po sečení všech bodů ze všech čtyř kol.

Hra 3 – Odčítání

1. Tabuli položte číselnou stranou nahoru.
2. Pověřte jednoho hráče zapisováním bodů. Každý hráč začíná s 20 body.
3. Každý hráč dostane tři sáčky, které hází po jednom do otvorů na hrací ploše.
4. Z 20 bodů, která byly každému hráči přiděleny, se odečítá hodnota otvoru, do kterého sáček spadl.
5. Pokud hráč odečítá správně, může pokračovat v hánení. V případě, že se netrefí do otvoru, z celkového počtu bodů se mu nic neodpočítává.
6. V případě, že hráč neodečítá správně, pokračuje další hráč.
7. Hra pokračuje, dokud hráči nehodí všechny tři sáčky. Hráč s nižším počtem bodů vyhrává.

Varianta: Vyzkoušejte náročnější verzi hry. Hráči se z počtu bodů odpočítá buď číslo na sáčku, nebo na otvoru. Vždy se odečte to číslo, které je nižší. Spočítejte body ze všech tří hodů. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.

Hra 4 – Tvary

1. Tabuli položte stranou s tvary nahoru.
2. Vezměte si tři sáčky.
3. Zvolte jednoho hráče, který bude vyjmenovávat názvy tvarů.
4. Snažte se trefit otvor na hrací ploše s určeným tvarem.
5. Za každý sáček, který spadne do správného otvoru, získává hráč 1 bod a zároveň pokračuje v hánení. Házet však může pouze třikrát za sebou.

Varianta: Tuto hru můžete hrát i s tabulí, která je zaměřena na rozpoznávání barev. Vyberte jednoho hráče, který bude vyjmenovávat barvy. Princip hry je stejný jako na hrací ploše s tvary.

Hra 5 – Barvy

1. Tabuli položte nahoru stranou s barvami.
2. Zvolte jednoho hráče, který bude vyjmenovávat názvy barev.
3. Hráči stojí vedle a najednou hází, přičemž se všichni současně snaží trefit otvor s barvou na hrací ploše.
4. Hráči získávají 1 bod za každý sáček, který spadl do otvoru správné barvy.
5. Hráč s nejvyšším počtem bodů po třech kolech vyhrává.

Další návrhy

- Tabuli položte nahoru čistou stranou hrací plochy, která je určena na vytvoření vlastní hry.
- Pomocí samolepek nebo pásky označte každý otvor, například listem, obrázkem, písmenem nebo slovem.
- Házejte sáčky do otvorů na hrací ploše, které tvoří vodorovné linie. Hráč, který trefí čtyři otvory v řadě, vyhrává.
- Roztřídte sáčky podle sudých a lichých čísel mezi dva hráče. Hráč se sáčky, na nichž jsou sudá čísla, hází do otvorů se sudým číslem na hrací ploše a druhý hráč hází do otvorů s lichým číslem. Hráči se střídají v házení sáčků do otvorů. Hráč, který úspěšně hodí všechny sáčky, vyhrává.
- Používejte tabuli jako formy odměny. Uložte do otvorů v hrací ploše různé drobné ceny. Když hráč úspěšně dokončí úkol, může za odměnu hodit sáček do otvoru a vzít si odměnu.

STIEFEL EUROCARD s.r.o.

Smetanovo nábřeží 454/6

682 01 Vyškov

tel.: 517 348 083

fax: 517 346 283

[http: www.stiefel-eurocart.cz](http://www.stiefel-eurocart.cz)

e-mail: stiefel@stiefel-eurocart.cz

IČO: 63996341

DIČ: CZ63996341

Zap. u KS v Brně, odd.C, vl.č.30027